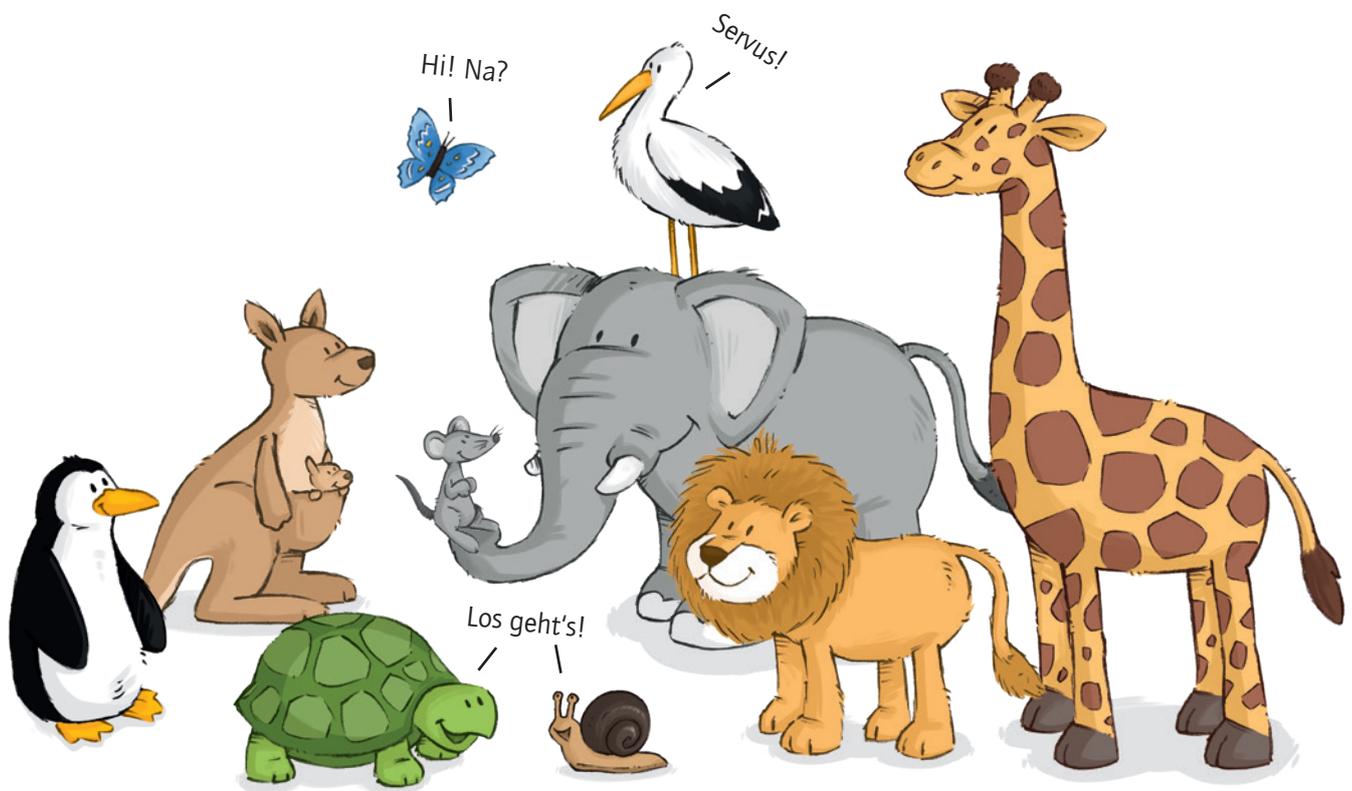


Tierschritte



Spielerischer Zeitvertreib für Unterwegs

Es kann immer mal sein, dass das Kind beim Weg zum Kindergarten, beim Familienausflug oder Spaziergang anfängt, aus lauter Langeweile zu quengeln oder sich weigert, weiterzugehen. Für solche Fälle ist es hilfreich, ein Spiel parat zu haben, das sich während dem Gehen spielen lässt: Tierschritte.



Bei diesem Spiel kann man dem Kind verschiedene Aufgaben stellen:

- Kannst du hüpfen wie ein **KÄNGURU**?
- Kannst du stampfen wie ein **ELEFANT**?
- Kannst du so langsam gehen wie eine **SCHILDKRÖTE**?

Hat man eine bestimmte Wegstrecke zu gehen, könnte man die Aufgaben auch mit Streckenabschnitten verknüpfen:

- Galoppiere wie ein **PFERD** bis zum nächsten Laternenmast.
- Renne so schnell wie ein **LEOPARD** zum nächsten Baum.
- Breite deine Arme wie Flügel aus und fliege wie ein **ADLER** bis zur nächsten Kurve.



Tierschritte



Spickzettel für Eltern zum Ausdrucken

ELEFANT – laut stampfen

MAUS – leise laufen

KÄNGURU – hüpfen

SCHILDKRÖTE – langsam laufen

LEOPARD – schnell rennen

FLAMINGO – auf einem Bein stehen

ADLER – mit ausgestreckten Armen laufen

SCHMETTERLING – Arme beim Laufen Hoch und Runter bewegen, als würde man mit Flügeln flattern

PFERD – galoppieren

FAULTIER – gaaanz langsam laufen

TAUSENDFÜSSLER – mit ganz vielen kleinen Schritten laufen

FROSCH – hüpfen

STORCH – die Beine beim Gehen hoch anheben

PFAU – stolzieren

PINGUIN – watscheln

SCHNECKE – gleiten (die Füße nicht mehr anheben, sondern am Boden gleiten lassen)

GIRAFFE – schreiten (so große Schritte wie möglich machen)

LÖWE – anpirschen (ganz leise mit Fußspitzen zuerst auftreten)

DINOSAURIER – mit großen Schritten stampfen und dabei brüllen