

# Auf zur Stall-Party!



Huberto, Emmala und Gildehard wollen zur Stall-Party auf dem Bauernhof. Magst du sie dorthin bringen?

## So geht's:

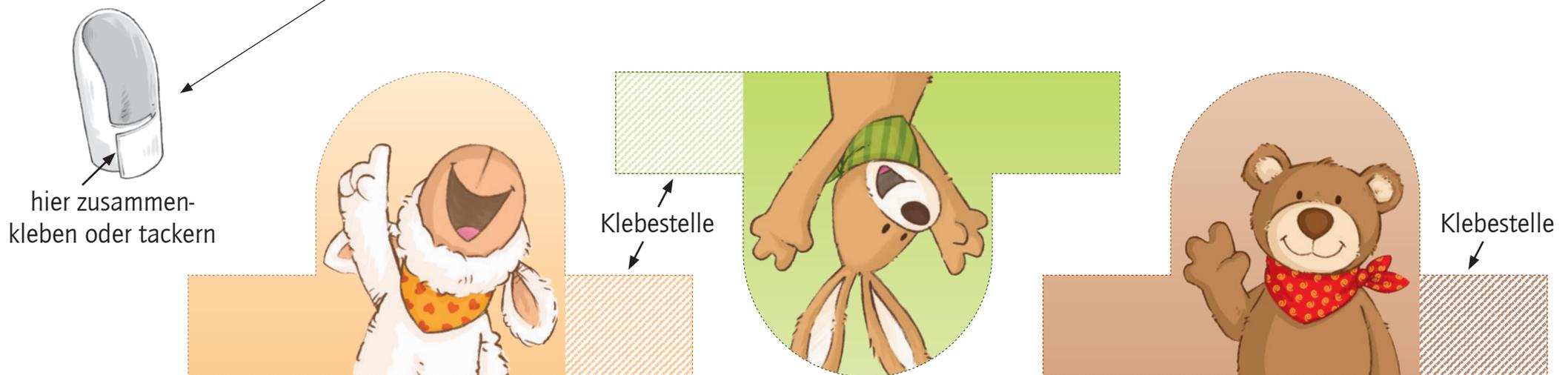
Stelle die Figuren Emmala, Huberto und Gildehard auf den Startpunkt.

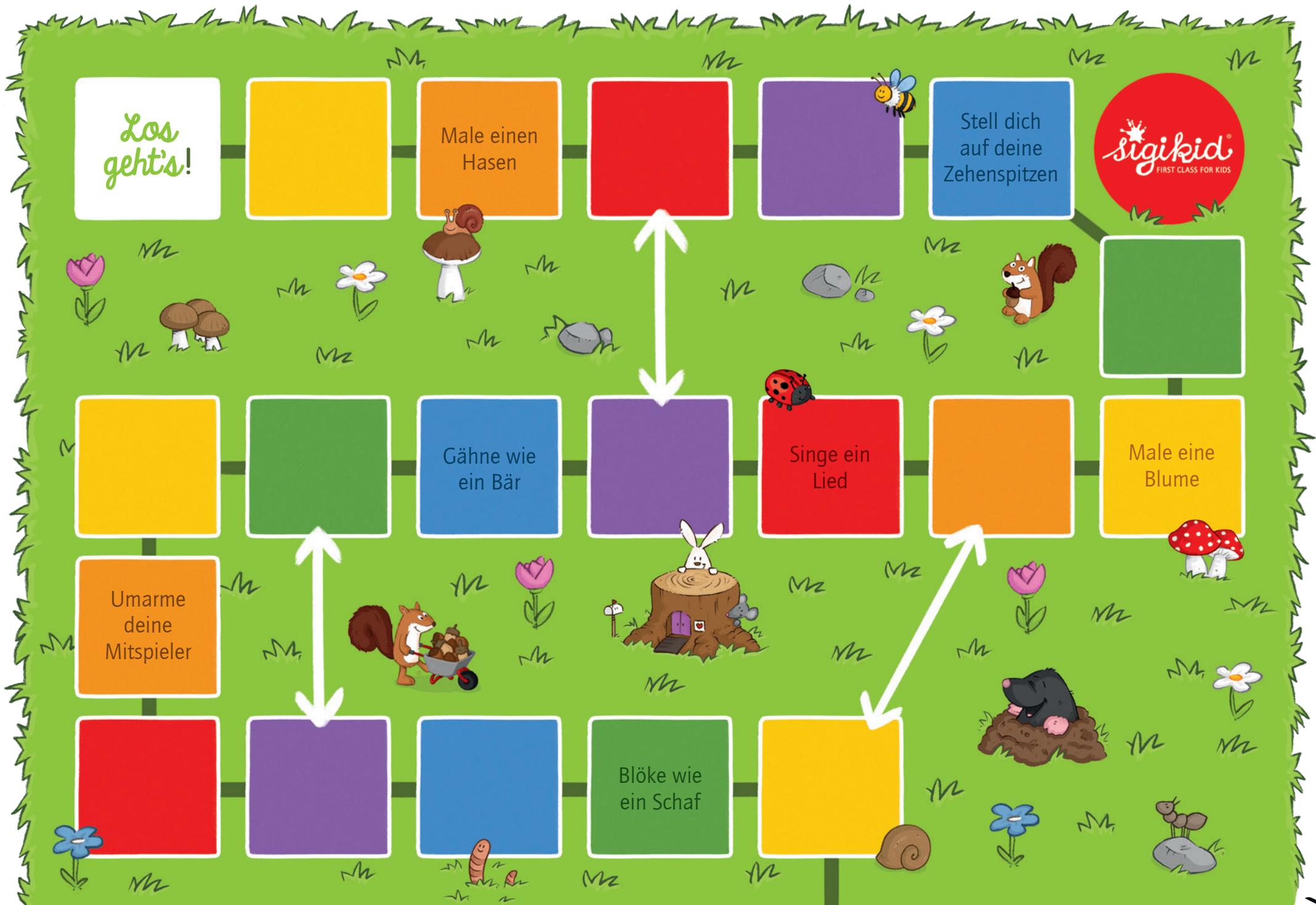
Gespielt wird, je nach Alter des Kindes, mit einem Farb- oder Zahlenwürfel. Ihr könnt entweder so spielen, dass sich jeder eine Figur aussucht und diese zieht, oder aber alle Spieler bringen zuerst die 1. Figur (z.B. Huberto) zum Ziel. Sie spielen also gemeinsam dieselbe Figur, aber würfeln und ziehen diese wie gewohnt der Reihe nach. Wenn Huberto bei der Stall-Party angekommen ist, kommt Emmala dran. Ist das Schäfchen am Ziel, wird Gildehard dorthin gebracht. Auf diese Weise gibt es bei dem Spiel nur Gewinner und keine Verlierer.

Wer auf ein Aufgabenfeld kommt, darf diese Aufgabe machen. Wer auf ein Pfeilfeld kommt, muss auf das Feld hüpfen, auf das der Pfeil zeigt.

### ▶ Spielfiguren zum Ausdrucken

Schneide die Figuren aus und klebe sie hinten an den Laschen zusammen, damit sie stehen könnten.





Los geht's!

Male einen Hasen

Stell dich auf deine Zehenspitzen



Gähne wie ein Bär

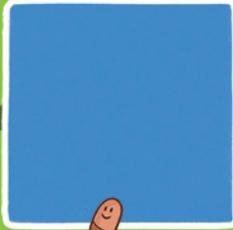


Singe ein Lied



Male eine Blume

Umarme deine Mitspieler



Blöke wie ein Schaf



