

# Spielesachmittag mit Sammy Samoa



Unsere Familienpost liefert heute einen spannenden Piraten/Piratinnen-Nachmittag für alle kleinen Abenteurer und Abenteurerinnen.

Der Spielesachmittag beinhaltet (alles in diesem PDF enthalten):

1

## Vorlesegeschichte

Alles fängt mit einer liebevoll-frechen Geschichte mit Sammy Samoa an.

Gut zu wissen: Vorlesegeschichten erweitern den Wortschatz, beflügeln die Fantasie und schulen die Konzentrationsfähigkeit.

2

## Spiele

Dann erlebt das Kind ein spannendes Abenteuer auf der Schatzinsel! Haifische und Vulkan inklusive!

Bei dem Bewegungsspiel wird die Motorik, der Gleichgewichtssinn und die Koordination trainiert.

3

## Backen

Abenteuer machen hungrig! Jetzt werden leckere Schoko-Bananen-Taler gebacken.

Das Rezept ist kinderleicht und schnell. Gemeinsames Backen ist eine wertvolle Qualitätszeit, die die allermeisten Kinder lieben.

4

## Malen

Während die Taler im Ofen backen, gibt es für das Kind ein Sammy Samoa Ausmalbild.

So kommt keine Ungeduld auf. Ist das Bild fertig, kann man mit dem Kind nach einem hübschen Platz suchen, wo man das Bild aufhängen kann.

## So funktioniert der Spielenachmittag:

Drucke alle Seiten aus. Die Spielanleitung erklärt dir, wie es weitergeht.

Das-brauchst-du-Liste

1 Geschichte „Der Schatz von Smut Wackelpudding“

2 Spielanleitung für das „Abenteuer auf der Schatzinsel“

2 Vorlagen Haifischflossen

2 Vorlage Vulkan

3 Vorlage Flaschenpost (= Rezept)

4 Vorlage Ausmalbild

Ahoi ihr  
Landratten!

äääkk

Denn man los!



# Das-brauchst-du-Liste

Zur Vorbereitung für den Spielenachmittag.

## 2

### Fürs Spiel

- Eine Decke \*)
- Einen Stuhl mit Lehne
- 3 „Steine“ zum Hüpfen: Am besten eignen sich flache Kissen oder Sitzkissen. Man kann aber auch 3 Stück Pappe (ungefähr in DIN A4 Größe) oder 3 kleine Handtücher als Steine auf den Boden legen.



#### Achtung Verletzungsgefahr!

Bitte unbedingt darauf achten, dass die sogenannten „Steine“ nicht wegrutschen können. Das Spiel sollte nur unter der Aufsicht einer erwachsenen Person gespielt werden.

- 4 Löffel
- Eine kleine Münze (z.B. 10-Cent-Stück)
- Schere und Klebeband
- 1 leere, saubere PET Plastikflasche (max 0,5 liter)
- Die ausgedruckten Seiten  
(Geschichte, Haifischflossen, Vulkan und Flaschenpost)

\*) Möchtest du im Garten spielen, kannst du eine Picknickdecke benutzen, oder, falls vorhanden, ein langes Holzbrett.

## 3

### Für das Backrezept

- 3 reife Bananen
- 200 g zarte Haferflocken
- 75 g Schokodrops oder Raspelschokolade



# 2

## Spielanleitung für das Abenteuer auf der Schatzinsel

### 1. Bereite die Schatzinsel vor

Baue im Kinderzimmer, Wohnzimmer oder im Garten die Schatzinsel auf. Hast du eine kleine Wohnung, so kannst du dazu auch die Länge des Flures (mit-) benutzen.

So funktioniert es:

- Rolle oder lege die Decke zu einer „Planke“ zusammen und lege sie auf den Boden.
- Platziere um sie herum die 3 Haifischflossen, die du auf den Boden legst.
- Den Stuhl stellst du ans Ende der Planke. Befestige mit einem Stück Klebeband das Vulkanbild an der Stuhllehne, so dass man es gut sieht.
- Hinter den Stuhl legst du die drei „Steine“, jeweils in einem Abstand von ca. 50 cm.
- Neben den letzten Stein legst du den Schatz: die 4 Löffel und das Geldstück.

### 2. Bereite die Flaschenpost vor

Nimm die ausgedruckte „Flaschenpost“, rolle sie zusammen und stecke das Papier in die leere, saubere Plastikflasche. Es wäre gut, wenn das Papier oben etwas rausschaut – dann kann das Kind sie leichter herausnehmen.

Bewahre dir die Flaschenpost auf, sie wird erst nach dem Spiel benötigt.

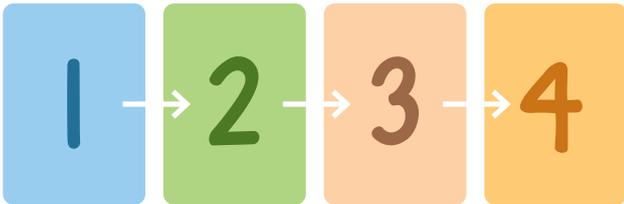
Pass auf, dass dein Kind sie nicht sieht! Die Flaschenpost soll eine Überraschung sein. :-)

### 3. Nun kann es losgehen

Hole dein Kind und lies ihm die Geschichte vor. Genaue Erklärungen, was dein Kind machen muss, findest du gleich nach der Geschichte.

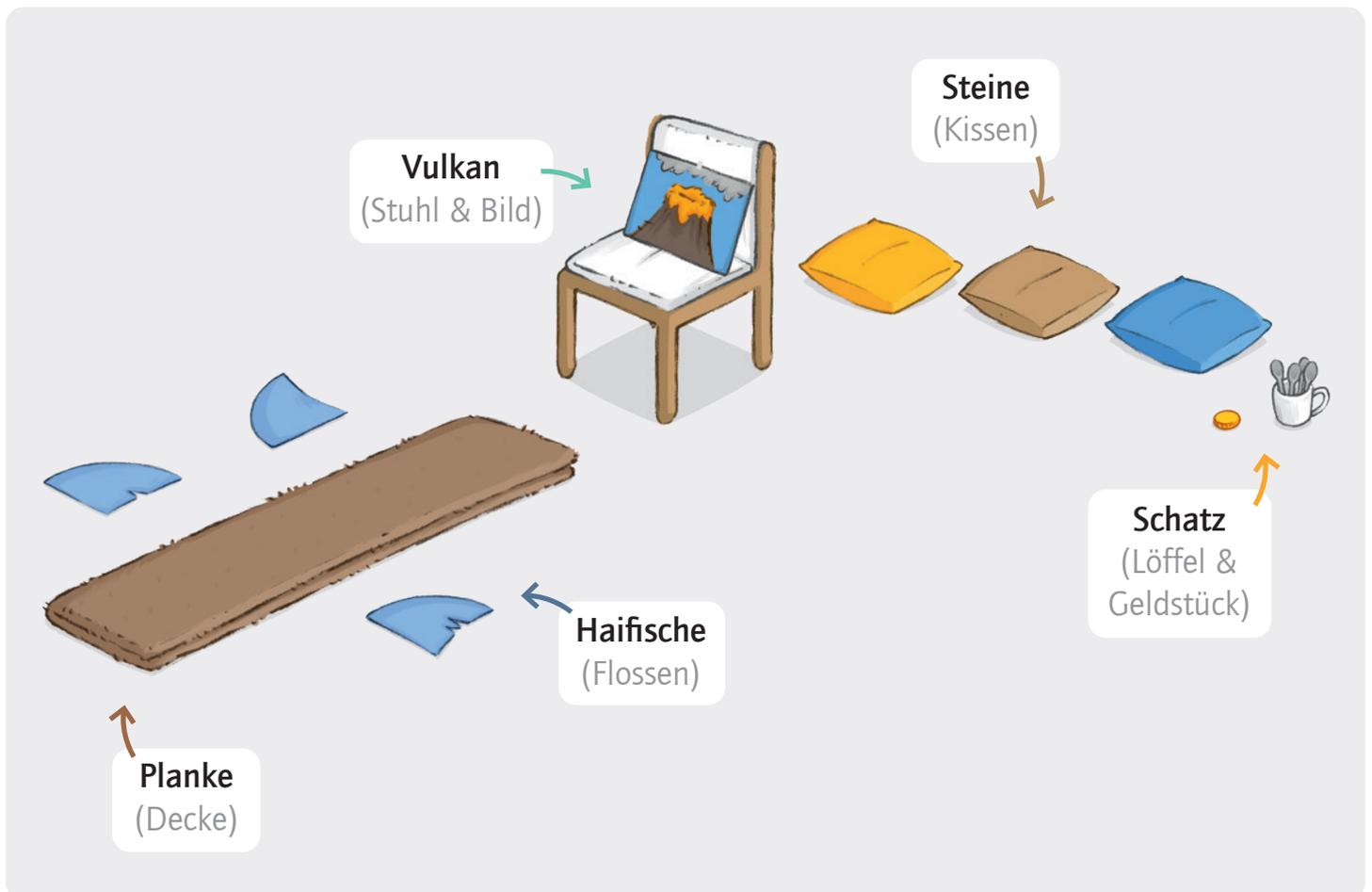
Und wichtig:

- Erst nach der **Geschichte** gibt es das **Spiel**.
- Erst nach dem **Spiel** gibt es die **Flaschenpost**.
- Erst nach dem **Backen** gibt es das **Ausmalbild**.



## Plan

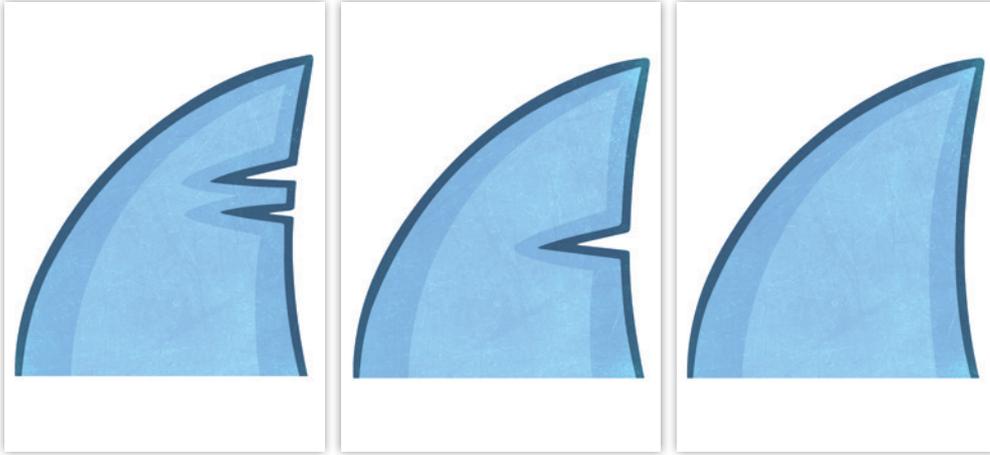
So ungefähr kann es aussehen. Ob du die verschiedenen Elemente in eine gerade Linie anordnest oder bogenförmig wie hier, ist ganz dir überlassen.



Auf den Folgeseiten findest du diese Elemente zum Ausdrucken:

## Haifischflossen

(bitte ausschneiden)



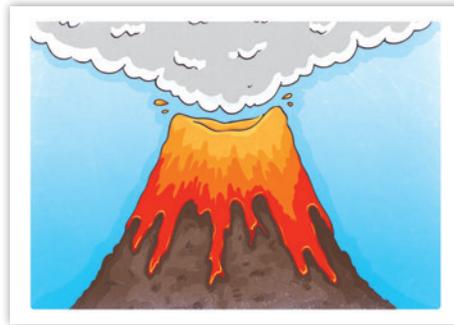
## Flaschenpost

(in die Flasche stecken)



## Vulkan

(an der Stuhllehne befestigen)



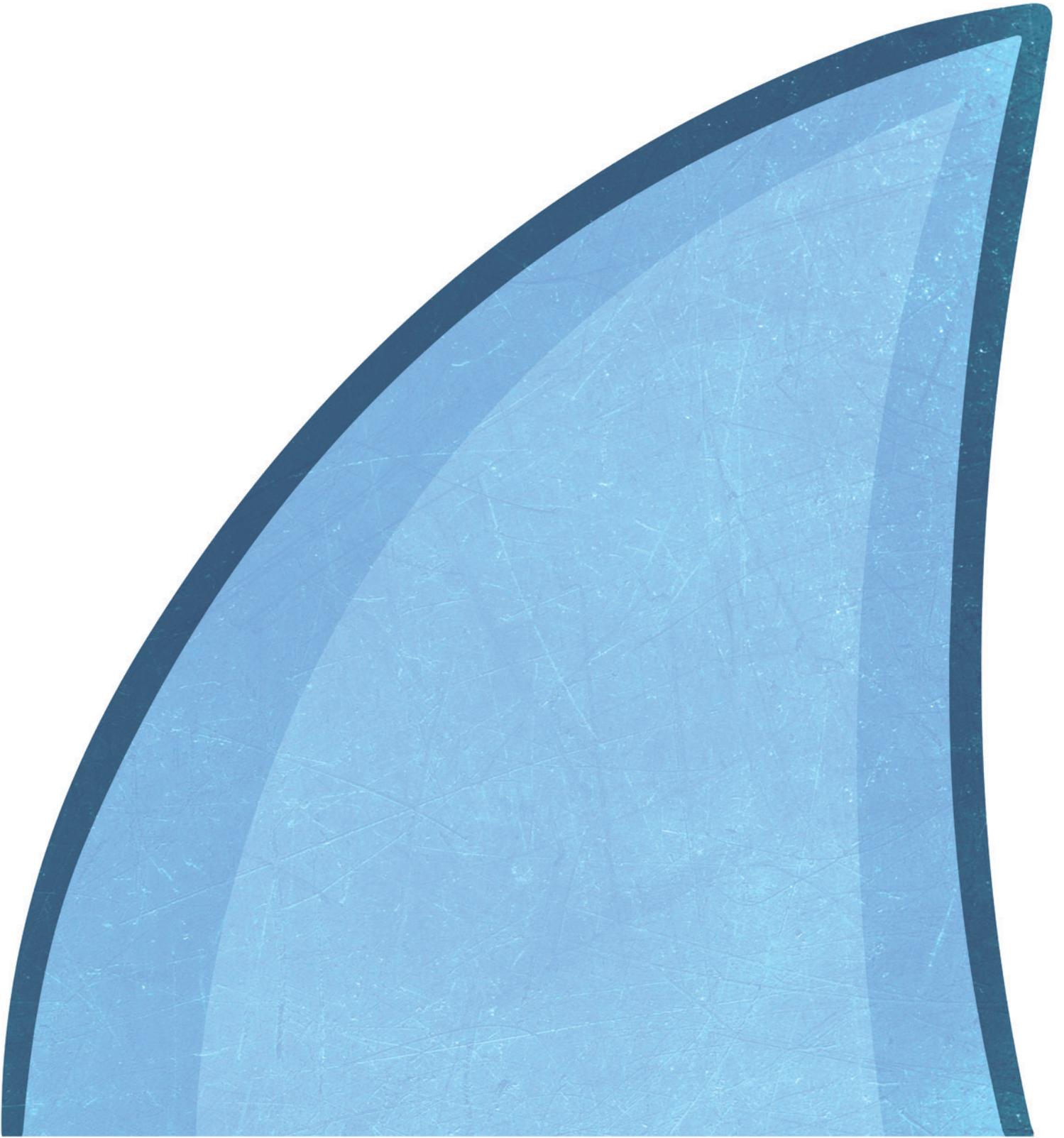
## Vorlesegeschichte

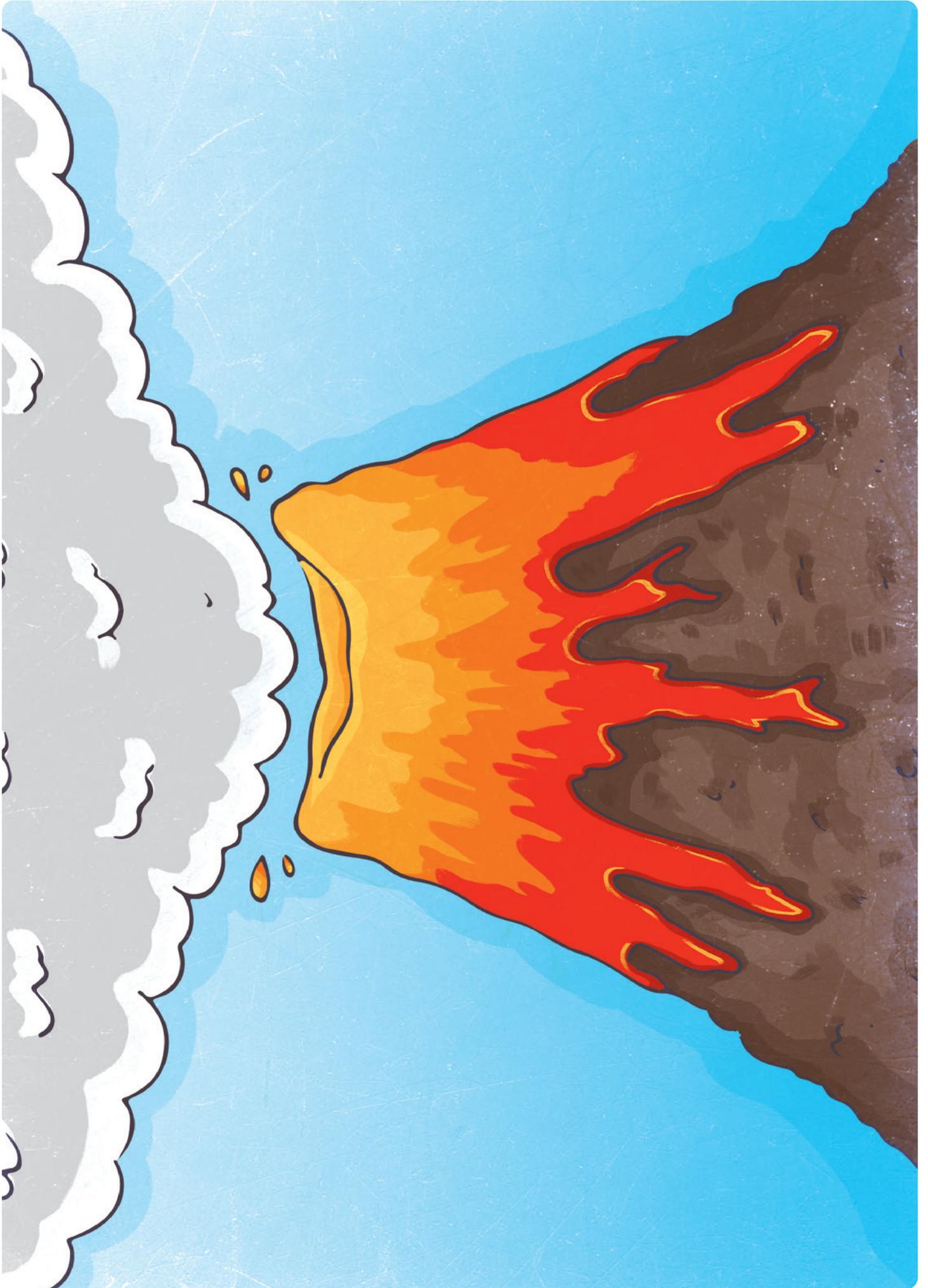
(mit Erklärung am Ende bzw. Überleitung zum Spiel)











# Lieber Pirat, liebe Piratin,

Vielen Dank, dass du meinen Schatz gefunden hast!

Jetzt kann ich meinen Gästen in meiner Taverne endlich wieder meine berühmte Krebs-und-Kullerfischsuppe kochen.

Als Dankeschön möchte ich dir auch einen kleinen Schatz schenken. Er besteht nicht aus Gold- oder Silbermünzen, sondern aus ganz besonderen Talern. Man kann sie sogar essen!

Damit du an diese Taler kommst, verrate ich dir hiermit mein streng geheimes

## **Smut Wackelpuddings Geheimrezept für superleckere Schokoladen-Bananentaler !**

Magst du es mit deiner Mama oder deinem Papa ausprobieren?  
Du brauchst: **3 reife Bananen, 200 g zarte Haferflocken und 75 g Schokoladendrops oder Raspelschokolade.**

Zerkleinere die Bananen in Stücke, gib sie in eine Schüssel und zermatsche sie mit einer Gabel oder dem Rührstab zu Bananenmus.  
Gib dann die Haferflocken und Schokoladendrops hinzu und verrühre alles.  
Forme sie zu Kugeln, drücke sie platt und lege diese Kekse auf ein mit Backpapier ausgelegtes Backblech. Backe sie bei 180 Grad Umluft ungefähr 20 Minuten, bis die Taler goldbraun sind.

**Nach dem Backen gibt es auch noch ein Sammy Samoa Ausmalbild für dich!**

Nochmal herzlichen Dank für deine Hilfe, du hast das ganz super gemacht!  
Ahoi, kleiner Pirat / kleine Piratin!

Dein

# Smut Wackelpudding



# Der Schatz von Smut Wackelpudding

Ahoi, kleiner Pirat und kleine Piratin!

Bist du bereit, ein Abenteuer mit Sammy Samoa zu erleben? Ja? Dann pass mal auf. Wir befinden uns am Hafen eines kleinen Ortes am Meer. Der Ort heißt Koko Bananaka. Er ist aber ganz klein – es gibt nur wenige Häuser, die hier herumstehen. Ein Haus sieht besonders schön aus: Es ist in einem warmen Rot gestrichen, und dort hängt ein großes Schild: Taverne. Taverne? Was ist das denn?



Eine Taverne ist ein anderer Name für Gasthaus oder Restaurant. In dieser Taverne können die Seefahrer und Fischer zu Mittag essen, wenn sie im Hafen von Koko Bananaka mit ihren Booten und Schiffen eine Rast einlegen. Komm, wir gehen mal durch die Tür rein und schauen, wie es innen aussieht! In der Taverne stehen ein paar Tische und Stühle herum. Es sieht aus wie in einer fast ganz normalen Wirtschaft. An der Decke hängt ein großes Fischernetz zur Dekoration.

Und drüben, am Tisch rechts, da sitzt Sammy Samoa und trinkt Kokosmilch aus einem Krug. Mit Strohalm. Auf seinem Kopf hockt der kleine Grünschwanzpapagei Papagallo. Neben Sammy sitzt ein Koch mit einer weißen Kochmütze und einer Schürze. Und er hat ein Gipsbein. Der Koch sieht gar nicht fröhlich aus. Er sieht aus, als hätte er ein klein bisschen geweint.



Samy Samoa erklärt: „*Das ist Smut Wackelpudding, der Koch. Ihm gehört die Taverne.*“ Dann schaut Sammy den Koch an, und fragt ihn freundlich: „*Smut, warum bist du denn so traurig heute?*“ Der Koch schneift die Nase hoch und antwortet: „*Ich habe meine Löffel verloren. Jetzt kann ich nicht mehr meine berühmte Krebs- und Kullerfischsuppe kochen. Niemand kommt mehr in meine Taverne zum essen.*“

Sammy erschrickt: „*Krebs- und Kullerfischsuppe? Das klingt nicht besonders lecker!*“ Da muss Smut Wackelpudding laut lachen: „*Aber da sind doch keine Krebse oder Kullerfische drinnen! Die nenne ich nur so. Es ist eine einfache Nudelsuppe mit Algen. Durch die Algen schmeckt*

die Nudelsuppe nach Meer. Hmmm... Köstlich! Und auch sehr gesund!"

„Aha. Und hast du keine Ersatzlöffel?“, fragt Sammy.

„Doch“, sagt Smut „Aber die habe ich auf der Schatzinsel versteckt. Und ich habe mir doch letzte Woche mein Bein gebrochen. Mit einem Gipsverband kann ich meine Sachen nicht mehr holen.“ Da hat Sammy eine Idee. „Smut, mach dir keine Sorgen. Ich helfe dir.“

Die Augen von Smut Wackelpudding strahlen:



„Das wäre so toll! Aber weißt du Sammy, das ist sehr gefährlich. Um zur Schatzinsel zu gelangen, gibt es ein Brett über dem Meer. Da muss man drüber balancieren. Doch im Meer unter dem Brett schwimmen lauter Haifische rum! Wenn man das geschafft hat, muss man um einen Vulkan laufen. Und hinter dem Vulkan liegen drei Steine, da muss man von einem Stein zum nächsten springen. Dann erst kommt man zu meinem Schatz.“

Sammy staunt: „Das klingt wirklich sehr abenteuerlich. Wie sieht dein Schatz genau aus?“

Smut flüstert leise: „Der Schatz ist alles, was ich brauche, damit ich wieder meine leckere Krebs- und Kullerfischsuppe kochen kann: meine Ersatzlöffel und mein Geld, um neue Nudeln zu kaufen. Ich brauch nämlich mal wieder Nachschub.“

Sammy überlegt nur kurz. Dann sagt er: „Weißt du was, Smut? Ich bring dir deine Sachen!“

Smut Wackelpudding freut sich furchtbar: „Super! Aber weißt du was, Sammy? Man darf nur einen Löffel nach dem anderen tragen. Schaffst du das?“ Sammy lacht: „Alleine würde ich es vielleicht nicht schaffen. Aber ich bin heute nicht allein. Ich habe Hilfe.“

Oh! Damit meint Sammy Samoa ja dich! Möchtest du ihm heute helfen? Ja?



Dann komm mit, wir steigen an Bord von Sammys Schiff, um zur Schatzinsel zu fahren.

Leinen los und raus aufs Meer!

Sammy hält schon Ausschau nach der Insel. Magst du deine Hände auch mal wie ein Fernrohr vor deine Augen halten? Jetzt schau nach rechts – und nach links. Kannst du schon was sehen?

Da! Da vorn ist die Schatzinsel. Sammy wirft den Anker ins Wasser. Damit kann er sein Boot anhalten. Jetzt wird es spannend! Weißt du noch, wie man zum Schatz von Smut Wackelpudding kommt?

Sammy, lies nochmal vor: was steht auf der Karte?

„Zuerst über das Brett laufen. So gelangt man vom Boot zur Insel. Vorsicht, im Meer schwimmen Haifische! Dann um den Vulkan laufen. Und dann von Stein zu Stein springen.“

Kannst du dir das merken, ja?

Oh, eine wichtige Sache steht da noch. Sammy liest es vor:

„Bitte nur einen Löffel nach dem anderen tragen. Das bedeutet, dass man diesen ganzen Weg über

*das Haifischbrett und den Vulkan und den drei Steinen mehrmals machen muss. Und mit dem letzten Löffel trägt man dann die Geldmünze. Man darf sie nicht in der Hand tragen, sondern nur auf dem Löffel. Man muss da aufpassen, dass sie nicht runterfällt!"*

Das ist gar nicht einfach. Willst du es trotzdem wagen? Ja? Dann komm mit, gehen wir zum Haifischbrett!

---

2

(Für die Eltern)

Nun kann das Spiel beginnen:

Bringe dein Kind nun zum Brett (Decke.) Nun muss dein Kind über die Decke balancieren, um den Vulkan (Stuhl) krabbeln (gerne auch einmal ganz herum) und von Stein zu Stein steigen. Dann nimmt es den ersten Löffel, bringt ihn zu dir und geht dann denselben Weg wieder zurück, um den zweiten Löffel zu holen. Den letzten Löffel benutzt es, um damit die Geldmünze zu transportieren (wie beim Eierlauf). Das ist besonders schwer.

Wenn dein Kind fertig ist und dir den „Schatz“ übergeben hat, darfst du deinem Kind die Flaschenpost überreichen. Dort steht geschrieben, wie es weitergeht.



3

# Schokoladen-Bananentaler

So sehen die leckeren, fertig gebackenen Taler aus!



4

# Ausmalbild

Sammy und Papagallo haben einen Schatz gefunden!  
Jetzt brauchen die beiden noch deine Hilfe beim Ausmalen.

